FICHE D'INFORMATION

Aperçu de 7 compétences que les jeux vidéo peuvent aiguiser

Jouer et créer des jeux vidéo peut contribuer au développement de 7 compétences intéressantes pour l'environnement scolaire et professionnel.

Source: Abstract vector created by vectorjuice - www.freepik.com

COMPÉTENCE	JOUER AUX JEUX	CRÉER DES JEUX
Planification de projet	Les jeux de gestion des ressources, par exemple, exigent des joueurs qu'ils planifient soigneusement leur stratégie.	Il est nécessaire de planifier et de suivre des étapes pour créer les différents aspects d'un jeu.
Travail d'équipe	Le travail d'équipe est nécessaire pour jouer à des jeux coopératifs et	Différentes compétences et différents rôles sont nécessaires pour créer un

	atteindre des objectifs ensemble !	jeu et ils doivent être coordonnés.
Écrire et raconter des histoires	La plupart des jeux proposent une histoire de fond et des personnages : ils peuvent inspirer les joueurs.	Il est nécessaire de créer des personnages et une histoire pour créer un jeu.
Définition de la mécanique des jeux	Tous les joueurs préfèrent des mécanismes de jeu différents : mieux les connaître les aide à mieux jouer !	La conception de jeux exige des créateurs qu'ils réfléchissent aux défis de manière logique.
Pensée informatique et résolution de problèmes	Certains jeux, comme Dreams sur PlayStation ou Scratch, forment le joueur à développer des jeux.	Créer à l'aide d'un logiciel de création de jeux ou de programmation exige de réfléchir au processus de manière logique et de comprendre le fonctionnement de la logique des jeux et des ordinateurs.
La créativité et l'art	Les jeux incluent l'expression dans différents langages artistiques et éduquent le joueur sur leur esthétique.	La créativité et l'art sont nécessaires pour créer les visuels, la musique et les textes d'un jeu !

Contenu du programme d'études et recherche	Les jeux peuvent exiger des joueurs qu'ils recherchent des informations, soit dans le jeu, soit en dehors du jeu, pour surmonter des obstacles.	Les jeux peuvent exiger des joueurs qu'ils recherchent des informations, soit dans le jeu, soit en dehors du jeu, pour surmonter des obstacles.

Le projet #Gaming4skills a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Code du projet : 2020-1-FR01-KA201-080669

https://www.gaming4skills.eu/

#gaming4skills

https://www.facebook.com/Gaming4skills

Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne