



Παιχνίδια σχετικά με την ανάπτυξη μιας επιχειρηματικής ομάδας

Διεύθυνση ψηφιακού εργαλείου	Σοβαρό παιχνίδι INSPIRE
Επίπεδο γνώσης	Βασικές γενικές γνώσεις
Μαθησιακοί στόχοι	Να αντιληφθούν οι εκπαιδευόμενοι πώς οι δεξιότητες που διαθέτουν μπορούν να τους βοηθήσουν να επιτύχουν στην κοινωνική επιχειρηματικότητα.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Το έργο # DiotherCity συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ της ΕΕ (Ιούνιος 2021 - Μάιος 2023).

Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών του και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. (Κωδικός έργου: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Συνδέεται με την ενότητα	5 και 3
Περιγραφή του εργαλείου	Το Σοβαρό παιχνίδι INSPIRE είναι ένα καινοτόμο ψυχομετρικό παιχνίδι που μπορεί να σας δείξει τα κύρια δυνατά σας σημεία και τις δεξιότητές σας, και να σας βοηθήσει επίσης να προσδιορίσετε ποιος ρόλος σας ταιριάζει μέσα σε μια ομάδα. Τα ψυχομετρικά σοβαρά παιχνίδια είναι παιχνίδια που στοχεύουν στην αλλαγή συμπεριφορών και νοοτροπιών αξιολογώντας τις ικανότητες και τα δυνατά σημεία των παικτών.

www.diothercity.eu | [#DiotherCity](https://twitter.com/DiotherCity)

Το έργο # DiotherCity συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ της ΕΕ (Ιούνιος 2021 - Μάιος 2023).

Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών του και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. (Κωδικός έργου: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Για να παίξετε το παιχνίδι, μπορείτε να το κατεβάσετε στο laptop σας, να κάνετε δεξί κλικ στο φάκελο που έχετε κατεβάσει και στη συνέχεια να πατήσετε "εξαγωγή όλων". Μόλις το κάνετε αυτό, θα είστε σε θέση να εκτελέσετε το παιχνίδι στο δικό σας υπολογιστή. Σε περίπτωση που έχετε τηλέφωνο Android, μπορείτε επίσης να το κατεβάσετε στο τηλέφωνό σας. Χρειάζονται περίπου 1,5 ώρες για να ολοκληρωθεί η λήψη του ενώ παρέχεται επίσης δωρεάν.

Υπάρχει επίσης ένας ηλεκτρονικός οδηγός στον ιστότοπο του [έργου](#) INSPIRE που εξηγεί πώς να ερμηνεύσετε τα αποτελέσματα του παιχνιδιού και να τα χρησιμοποιήσετε προς όφελός σας ως μέρος μιας ομάδας ή ως επικεφαλής μιας ομάδας.

www.diothercity.eu | [#DiotherCity](https://twitter.com/DiotherCity)

Το έργο # DiotherCity συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ της ΕΕ (Ιούνιος 2021 - Μάιος 2023).

Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών του και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. (Κωδικός έργου: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Τρόποι χρήσης του εργαλείου στο πλαίσιο του κύκλου μαθημάτων	<p>Η διαπίστωση των κύριων πλεονεκτημάτων και δεξιοτήτων ενός ατόμου είναι μια πολύ επωφελής πρακτική για όλους όσους επιθυμούν να ξεκινήσουν μια νέα επιχείρηση. Εάν έχετε ήδη προσλάβει τα πρώτα μέλη της ομάδας σας, μπορείτε να μοιραστείτε αυτό το παιχνίδι μαζί τους και να δείτε πώς ο καθένας μπορεί να αξιοποιήσει τις δεξιότητες και τα δυνατά του σημεία για να βελτιώσει τη δουλειά του και να αυξήσει τη συνολική αποδοτικότητα της ομάδας.</p> <p>Το παιχνίδι θέτει προκλήσεις στους παίκτες δίνοντάς τους παράλληλα τη δυνατότητα να συμμετάσχουν σε νέες κοινωνικές πρωτοβουλίες που αποσκοπούν στην αντιμετώπιση κοινωνικών προβλημάτων και των υφιστάμενων προκλήσεων σε νέες επιχειρηματικές δραστηριότητες και νεοφυείς επιχειρήσεις.</p>
---	---

www.diothercity.eu | [#DiotherCity](https://twitter.com/DiotherCity)

Το έργο # DiotherCity συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ της ΕΕ (Ιούνιος 2021 - Μάιος 2023).

Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών του και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. (Κωδικός έργου: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Για να αποκτήσετε πρόσβαση στο παιχνίδι διαδικτυακά ή για να κατεβάσετε στο κινητό σας τηλέφωνο, κάντε κλικ [εδώ](#).

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Το έργο # DiotherCity συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα ERASMUS+ της ΕΕ (Ιούνιος 2021 - Μάιος 2023).

Το περιεχόμενο του έργου αντικατοπτρίζει τις απόψεις των συντακτών του και η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. (Κωδικός έργου: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

LES APPRIMEURS



CEPS Projectes Socials
<http://www.asceps.org>



MULAB



Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης