

QR Codes

Link strumento digitale	https://qrty.mobi/en/
Livello	Base
Obiettivi di apprendimento	Avere familiarità con vari strumenti e strategie digitali e applicarli alla creazione di contenuti. Permettere ai professionisti delle ICC e del settore turistico di arricchire i loro tour virtuali generando e sviluppando idee nella pratica utilizzando la realtà aumentata.
Moduli collegati	Modulo 4
Descrizione dello strumento	Ci sono molte piattaforme che consentono agli utenti di generare i propri codici QR , se portano a un e-book, a un sito web, al tuo podcast, o in pratica qualsiasi altra cosa. La prima piattaforma, QRTY , richiede l'acquisto di un piano di abbonamento, ma dà più opzioni di modifica, mentre la seconda opzione, II

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p>generatore di codice QR, è gratuito. Le istruzioni e le interfacce sulle piattaforme sono molto chiare e ci danno una guida passo-passo per generare il codice, quindi sono molto facili da usare.</p>
<p>Come usare lo strumento nel corso</p>	<p>I codici QR possono essere utilizzati per condividere rapidamente informazioni su qualsiasi cosa ti piaccia. Possono reindirizzare gli utenti alla piattaforma, sito web, audio, video, ecc. Si desidera che vedano. Possono anche essere utilizzati durante il tour come parte della realtà aumentata, mescolando il mondo reale con quello virtuale.</p> <p>L'uso dei codici QR nei tour varia a seconda del tipo di tour. Ad esempio, possono essere utilizzati come adesivi in luoghi particolari del tour con codici che reindirizzano l'utente a uno dei tuoi podcast, o al sito web del luogo particolare che si desidera evidenziare.</p>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).