

# Augmented Reality: Filters

<b>Link strumento digitale</b>	<a href="https://sparkar.facebook.com/ar-studio/">https://sparkar.facebook.com/ar-studio/</a>
<b>Livello</b>	Intermedio
<b>Obiettivi di apprendimento</b>	Avere familiarità con vari strumenti e strategie digitali e applicarli alla creazione di contenuti. Permettere ai professionisti delle ICC e del settore turistico di arricchire i loro tour virtuali generando e sviluppando idee nella pratica utilizzando la realtà aumentata.
<b>Moduli collegati</b>	Modulo 4
<b>Descrizione dello strumento</b>	<b>Spark AR</b> è un software sviluppato da Facebook per creare effetti o filtri di Realtà Aumentata (AR), da utilizzare in Facebook e Instagram. Include modelli e oggetti 3D da aggiungere nei filtri. Con Spark AR, è

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p>possibile cambiare lo sfondo in un selfie, aggiungere il trucco, un oggetto 3D virtuale, decorazioni per il viso, maschere personalizzate e altro ancora.</p>
<p><b>Come usare lo strumento nel corso</b></p>	<p>Gli effetti possono essere pubblicati su Facebook e Instagram per scopi di comunicazione.</p> <p><b>Come creare:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Scarica il software. Hai bisogno di un account Facebook e AR Studio per il tuo laptop o l'app Spark AR, disponibile su:            <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&amp;hl=en_US&amp;gl=US">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&amp;hl=en_US&amp;gl=US</a>  Oppure <a href="https://apps.apple.com/us/app/spark-ar-player/id1231451896">https://apps.apple.com/us/app/spark-ar-player/id1231451896</a>.         </li> <li>▪ Crea un progetto. Spark AR ha diversi modelli e ha anche la possibilità di iniziare da zero.</li> <li>▪ Una volta selezionato il modello, vedrai un oggetto segnato nel pannello centrale, chiamato Viewport. Ora puoi aggiungere oggetti, materiali e texture - scegli tra centinaia di risorse pronte dalla libreria AR.</li> </ul>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Modificare l'oggetto per cambiare la sua posizione, scala, texture e così via.
- Prova il tuo filtro. Invia il tuo file di prova su Instagram o Facebook per vedere come funziona su Instagram Stories o Facebook Stories, o scarica l'app Spark AR Player.
- Pubblica il tuo filtro. In primo luogo, assicurati che il filtro soddisfi i criteri di revisione: <https://sparkar.facebook.com/ar-studio/learn/publishing/spark-ar-review-policies>). Tieni presente che l'effetto non verrà pubblicato immediatamente. Facebook ha un processo di revisione che potrebbe richiedere alcuni giorni, o potrebbe richiedere fino a una settimana.

Istruzioni più dettagliate sono disponibili qui: [https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Spark-AR\\_Model-3.pdf](https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Spark-AR_Model-3.pdf)

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).