

# Realtà aumentata

<b>Link strumento digitale</b>	<a href="https://www.assemblrworld.com/">https://www.assemblrworld.com/</a> or <a href="https://sketchfab.com/">https://sketchfab.com/</a>
<b>Livello</b>	Intermedio
<b>Obiettivi di apprendimento</b>	Avere familiarità con vari strumenti e strategie digitali e applicarli alla creazione di contenuti. Permettere ai professionisti delle ICC e del settore turistico di arricchire i loro tour virtuali generando e sviluppando idee nella pratica utilizzando la realtà aumentata.
<b>Moduli collegati</b>	Modulo 4

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

<b>Descrizione dello strumento</b>	<p><b>Assemblr</b> è una piattaforma per lo sviluppo di contenuti 3D e Realtà Aumentata (AR) facilmente. È possibile sviluppare contenuti con un tablet o un telefono cellulare tramite l'app Assemblr o sul computer con <a href="#">Assemblr Studio</a>.</p>
<b>Come usare lo strumento nel corso</b>	<p><b>La tecnologia AR</b> svolge un ruolo fondamentale nel settore del turismo. Molti paesi creano spettacoli coinvolgenti e attirano turisti con l'aiuto del software AR. Le città e gli hotel sono esplorati e navigati con l'aiuto di segnali stradali e mappe stradali. I musei possono fornire informazioni più approfondite sulle loro mostre agli attori del turismo con l'aiuto di software di realtà aumentata.</p> <p><b>Fasi di creazione:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Utilizzando un computer, scaricare Assemblr Studio (è anche possibile sviluppare un progetto da sistemi Apple o Android).</li> <li>▪ Crea un account (clicca su registrati e inserisci le tue informazioni).</li> <li>▪ Fare clic su "Crea un nuovo progetto" (e aggiungere un titolo per il progetto, che può essere modificato in seguito, se ti piace)</li> </ul>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Clicca sull'icona + nell'angolo in basso a destra e scegli "oggetto 3D" dalla libreria (puoi usare oggetti 3D inclusi nell'app). Per aggiungere un modello 3D personalizzato, basta cliccare su "importa" e scegliere il file . fbx.
- Toccare un punto qualsiasi per posizionare l'oggetto e utilizzare le frecce per spostare, ridimensionare o ruotare l'oggetto.
- Per aggiungere del testo, fare clic sull'icona e scegliere il luogo in cui verrà posizionato (sul lato destro dello schermo è possibile modificare il testo, il carattere, il colore, la posizione e la rotazione del testo, e si può anche spostare il testo con le frecce gialle).
- Aggiungi un'immagine (fai clic sull'icona dell'immagine e scegli dove posizionare l'immagine. Scegli l'immagine da inserire a destra, da un file sul tuo computer o da un URL.)
- Per aggiungere un video, basta fare clic sull'icona del video e incollare l'URL.
- Prima di pubblicare - clicca sull'anteprima e assicurati che tutto sia al posto giusto.
- Clicca su "Pubblica", aggiungi una descrizione e clicca su "Pubblica ora". Copia il link da condividere con gli altri.

Istruzioni più dettagliate sono disponibili qui:

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

<a href="https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr -Model-2.pdf">https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr -Model-2.pdf</a>
---

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).