

# Action Bound

<b>Link strumento digitale</b>	<a href="https://en.actionbound.com/">https://en.actionbound.com/</a>
<b>Livello</b>	Intermedio <a href="#">EQF</a>
<b>Obiettivi di apprendimento</b>	<p>O1: Essere in grado di creare, progettare e implementare contenuti pertinenti (tour urbani non convenzionali) attraverso canali pertinenti.</p> <p>O2: Acquisire familiarità con i concetti, gli strumenti e le strategie di gamification e storytelling e applicarli alla creazione di contenuti.</p> <p>O3: Identificare e utilizzare diverse strategie di comunicazione in base al target specifico da coinvolgere.</p>

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiotherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

<b>Moduli collegati</b>	3, 4, 5
<b>Descrizione dello strumento</b>	<p><b>ActionBound</b> è un'applicazione per la riproduzione digitale di cacce al tesoro interattive per guidare l'utente in un percorso di esplorazione dei luoghi. La creazione di contenuti per uso privato e non commerciale è gratuita.</p> <p>Ci sono licenze speciali per uso commerciale, nonché per organizzazioni educative e non-profit. Puoi utilizzare un account di prova per provare ActionBound gratuitamente fino a due settimane.</p> <p>Il programma aumenta la nostra realtà migliorando le interazioni reali delle persone mentre usano i loro smartphone o tablet. Puoi creare la tua caccia al tesoro fai da te su app, una sequenza digitale di eventi o un tour su "luoghi di interesse", con l'uso di coordinate GPS e codici o indizi preimpostati.</p> <p>Si tratta di un potente strumento per il coinvolgimento del pubblico attraverso la gamification grazie ai molti elementi di gioco e strumenti che si trovano nel Bound Creator come posizioni GPS, direzioni,</p>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p>mappe, bussole, immagini, video, quiz, missioni, tornei, codici QR e molto altro ancora per creare avventure divertenti ed emozionanti per app mobili.</p> <p>Puoi condividere la tua gara ad altri e lasciarla giocare nell'app da un dispositivo mobile. Questo potrebbe includere eventi come tour da tablet, cacce al tesoro tra amici, o eventi più formali come visite guidate, eventi promozionali, e altro ancora...</p> <p>Sul sito ufficiale troverai un video tutorial su come utilizzare tutte le funzionalità dell'app.</p>
<p><b>Come usare lo strumento nel corso</b></p>	<p>Basato sul concetto di gamification, ActionBound è un ottimo strumento per coinvolgere il pubblico.</p> <p>Uno dei contenuti più interessanti che puoi creare con ActionBound è una Caccia al Tesoro, quindi vediamo i passaggi fondamentali per crearne una semplice:</p>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

1) Dopo la registrazione, si arriva alla dashboard dove avrete tutti i contenuti (chiamati limite) che avete creato. Dalla dashboard è possibile creare una caccia al tesoro cliccando su "crea nuovo Bound".

2) Quando si genera un nuovo limite, si finisce nel Bound Creator dove è possibile aggiungere contenuti. Iniziare facendo clic sull'icona "impostazioni". Lì puoi decidere quali informazioni sul tuo Bound verranno visualizzate nell'app e nella pagina Bound.

- Carica una foto, naviga alla finestra relativa con il mouse e clicca su "Seleziona."

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Aggiungi una descrizione del tuo Bound (Caccia al tesoro) e alla fine includi un link a un sito web correlato.
- Aggiungi tre categorie (es. all'aperto, divertimento, viaggi).
- Aggiungi tag rilevanti (i.e. caccia al tesoro, Corviale, Roma).
- Inserisci le coordinate per i punti di partenza e di fine della vostra caccia al tesoro.
- Imposta la durata per la tua caccia al tesoro.
- Determina se il tuo Bound deve essere giocato in modalità giocatore singolo (un giocatore utilizzando un dispositivo) o in modalità multiplayer (più giocatori con un dispositivo).

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Definisci se il tuo Bound deve essere visibile da chiunque online e nell'app o se il Bound può essere avviato solo con il codice QR. Se il tuo account è limitato all'uso non commerciale, l'app potrebbe addebitare una commissione una tantum per utilizzare questa funzione.
- Imposta se i risultati del Bound devono essere visibili al pubblico. Se hai selezionato questa opzione, i giocatori Bound dovranno acconsentire a visualizzare i loro dati alla fine del Bound.
- Imposta l'ordine delle fasi, considerando la fase iniziale e quella finale.
- Imposta il layout della mappa.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Carica contenuti multimediali nella libreria multimediale (ad es. immagini o indizi).

3) Dopo aver salvato i tuoi progressi, torna al Bound Creator e seleziona l'icona "contenuto" per iniziare ad aggiungere elementi e fasi. Fai clic sul + che vedi al centro dello schermo. Ora puoi vedere tutti gli elementi che puoi aggiungere a un limite. Per creare una caccia al tesoro gli elementi più utili sono\*:

- Fase
- Informazione
- Missione

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Trova un punto

**\*Queste sono le nostre raccomandazioni, ma sentiti libero di sperimentare con qualsiasi elemento ti ispiri.**

4) Come aggiungere una fase

- Clicca su "+".
- Selezionare "Fase" dal menu a destra.
- Una finestra si aprirà automaticamente, li puoi dare un nome alla fase.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- Aggiungi, se vuoi, le coordinate in cui la fase deve essere giocata.
- È possibile selezionare se più elementi in questa fase verranno visualizzati in modo casuale o se solo un elemento casuale verrà mostrato nel Bound.
- Clicca sul pulsante blu "Aggiungi" per salvare l'elemento nel limite.

Qualsiasi elemento aggiunto sotto le fasi verrà automaticamente assegnato a questa sezione.

#### 5) Come aggiungere le informazioni

- Clicca su "+".

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Seleziona "Informazioni" nel menu sul lato destro dello schermo.
- Aggiungi le informazioni desiderate per il tuo Bound, quindi fai clic sul pulsante "Aggiungi".

#### 6) Come aggiungere una missione

- Clicca su "+".
- Scegli "Missione" nel menu a destra.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Si aprirà una finestra con un campo di testo. Puoi usarlo per descrivere il compito (es. scatta un selfie con la fontana principale).
- Scegli il tipo di soluzione utilizzando il menu a discesa.
- Clicca su "Aggiungi" per aggiungere l'elemento al limite.

#### 7) Come aggiungere "trova un posto"

- Clicca su "+".
- Scegli "Trova Spot" nel menu a destra.

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Si aprirà una finestra con una casella di testo. Fornire le istruzioni e il numero di punti (es. trovare la più piccola statua della piazza).
- Clicca su "Coordinate".
- Fare clic su "seleziona".
- Si aprirà una mappa.
- Clicca sul simbolo della lente di ingrandimento, immetti un indirizzo e premi il tasto invio. (Se si utilizza Google Maps per i dati della mappa, la casella di ricerca sarà già integrata.)

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Scegliere l'indirizzo corretto e regolare il marcatore della mappa se necessario.
- Clicca su "OK". La coordinata sarà ora nel campo appropriato.
- Clicca su "Opzione".
- Decidi se l'attività deve visualizzare una freccia (richiede un segnale GPS e un modulo bussola) o una mappa (richiede un segnale GPS e una connessione Internet se la mappa non è stata scaricata in anticipo).
- Decidi se l'attività può essere saltata. Attenzione: se il GPS di un giocatore non funziona, potrebbe non essere in grado di procedere oltre questo punto.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- |  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Decidi se visualizzare l'icona ricompensa/fallimento.</li><li>• Fare clic su "Aggiungi" per inserire l'elemento nel limite.</li></ul> |
|--|---|

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | #DiOtherCity

The #DiOtherCity project is co-financed by the ERASMUS+ programme of the EU (June 2021 to May 2023).

Its content reflects the views of the authors, and the European Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information therein. (Project code: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).