

Prototypes



Lien vers l'outil numérique	Canva
Niveau de connaissance	Connaissance moyenne
Objectifs de formation	Savoir comment générer et développer des idées avec différentes méthodologies.
Module associé	2, 3, 4, 5
Description de l'outil	Un prototype est un test de ce que vous voulez réaliser. Pour réaliser un prototype, vous devez en préciser le but : explorer et trouver plus de possibilités pour ce que vous développez, évaluer le travail que vous faites ou encore communiquer et montrer à quoi ressemblera votre projet.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





Canva est un puissant outil en ligne pour la conception (et pas seulement pour le prototypage). Dans Canva, vous pouvez concevoir des présentations, des vidéos, des logos, des affiches, etc. Pour commencer à créer, vous devez d'abord créer un compte. Canva dispose d'un plan gratuit avec de nombreux éléments et modèles, et d'une version pro avec plus de caractéristiques, de modèles et de matériaux disponibles. Jetez un coup d'œil aux modèles Canva en cliquant sur ce lien :

<https://www.canva.com/templates/>.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





	Canva propose également une "école de design", ou des tutoriels vidéo contenant des guides et du matériel d'apprentissage pour vous aider à développer de meilleurs designs. Voici un tutoriel conçu pour les débutants : https://designschool.canva.com/courses/canva-101/?lesson=opening-canva-for-the-first-time
Comment utiliser l'outil dans le cadre du cours ?	Comme vous pouvez le constater, Canva peut être utile à de nombreuses étapes de votre projet : pour créer des invitations, des cartes, des affiches, etc. ; pour inciter le public à participer à vos visites ; ou encore pour créer des cartes et des instructions, du contenu pour les réseaux sociaux et bien plus encore.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





Un outil puissant de Canva est que vous pouvez également créer des maquettes. Une maquette est une représentation d'un produit qui montre à quoi il ressemblera une fois terminé. Par exemple, si vous souhaitez créer un site Web, une application ou tout autre contenu en ligne, vous pouvez voir à quoi ressemblera ce site avant de le développer réellement.

Jetez un œil à ces modèles de maquettes Canva pour vous inspirer :

<https://www.canva.com/design/play?type=TAEdYRT56Sg&category=tAEeXMjyGwo&locale=en&analyticsCorrelationId=c312de4f-3176-4421-892e-32a5fa882642>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

