

# Réalité augmentée : Filtres



<b>Lien vers l'outil numérique</b>	<a href="https://sparkar.facebook.com/ar-studio/">https://sparkar.facebook.com/ar-studio/</a>
<b>Niveau de connaissances</b>	Connaissances numériques intermédiaires
<b>Module associé</b>	Module 4
<b>Objectifs d'apprentissage</b>	Se familiariser avec différents outils et stratégies et les appliquer à la création de contenu.  Permettre aux professionnels des CCI et du secteur du tourisme d'enrichir leurs visites virtuelles en générant et développant des idées en pratique grâce à la réalité augmentée.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





<b>Description de l'outil</b>	<b>Spark AR</b> est un logiciel développé par Facebook pour réaliser des effets ou des filtres en réalité augmentée (RA) afin de les utiliser sur Facebook et Instagram. Il comprend des modèles et des objets 3D à ajouter dans les filtres. Avec Spark AR, il est possible de modifier l'arrière-plan d'un selfie, d'ajouter du maquillage, un objet virtuel en 3D, des décorations de visage, des masques personnalisés et bien plus encore.
<b>Comment utiliser l'outil dans le cadre du cours</b>	Les effets peuvent être publiés sur Facebook et Instagram dans un but de communication.  <b>Comment créer :</b>

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





- Téléchargez le logiciel. Vous avez besoin d'un compte Facebook et de [AR Studio pour votre ordinateur](#) ou de l'application Spark AR app, disponible sur :  
[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&hl=en\\_US&gl=US](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&hl=en_US&gl=US)  
Ou <https://apps.apple.com/us/app/spark-ar-player/id1231451896>.
- Créez un projet. Spark AR a plusieurs modèles et aussi la possibilité de commencer à partir d'un modèle vierge.
- Une fois que vous avez choisi votre modèle, vous verrez un objet de remplacement dans le panneau central, appelé la fenêtre d'observation. À présent, vous pouvez ajouter des objets, des

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



matériaux et textures – choisissez parmi des centaines de ressources prêtes à l'emploi dans la bibliothèque de RA.

- Éditez l'objet pour modifier sa positionner, sa taille, ses textures, etc.
- Testez votre filtre. Envoyez votre filtre de test sur Instagram ou Facebook pour voir son fonctionnement dans les Stories Instagram ou Facebook, ou télécharger l'application Spark AR Player app.
- Publiez votre filtre. Commencez par vous assurer que le filtre respecte les politiques de révision : <https://sparkar.facebook.com/ar-studio/learn/publishing/spark-ar-review-policies>). Gardez à

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





l'esprit que l'effet ne va pas être publié immédiatement. Facebook a un processus de révision qui peut prendre quelques jours, voire une semaine.

Des instructions plus détaillées sont disponibles ici : [https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Spark-AR\\_Model-3.pdf](https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Spark-AR_Model-3.pdf)

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

