

Réalité augmentée



Lien vers l'outil numérique	https://www.assemblrworld.com/ ou https://sketchfab.com/
Niveau de connaissances	Connaissances numériques intermédiaires
Objectifs d'apprentissage	Se familiariser avec divers outils et stratégies numériques, et les appliquer à la création de contenu. Permettre aux professionnels des CCI et du secteur du tourisme d'enrichir leurs visites virtuelles en générant et développant des idées en pratique grâce à la réalité augmentée.
Module associé	Module 4

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





Description de l'outil	Assemblr est une plateforme pour développer facilement du contenu 3D et en réalité augmentée (RA). Il est possible de développer du contenu sur un tablette ou un téléphone mobile grâce à l' Assemblr app , ou sur un ordinateur avec Assemblr Studio .
Comment utiliser l'outil dans le cadre du cours	La technologie RA joue un rôle essentiel dans le secteur du tourisme. De nombreux pays créent des représentations stimulantes et attirent les touristes à l'aide de logiciels en RA. La navigation et l'exploration des villes et hôtels se font à l'aide de panneaux de signalisation et de cartes routières. Les musées peuvent fournir aux acteurs du tourisme des informations plus détaillées sur leurs expositions grâce à des logiciels de réalité augmentée. Phases de création :

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





- Utilisez un ordinateur, télécharger Assemblr Studio (il est également possible de développer un projet à partir des systèmes Apple ou Android).
- Créez un compte (cliquer sur s'enregistrer et entrer vos informations).
- Cliquez sur « Créer un nouveau projet » (et ajoutez un titre au projet qui pourra être changé plus tard si besoin)
- Cliquez sur l'icône + en bas à droite de l'écran et choisissez « objet 3D » dans la librairie (vous pouvez utiliser des objets 3D inclus dans l'application). Pour ajouter un model 3D customisé, cliquer simplement sur « importer » et choisissez le fichier .fbx .
- Appuyer n'importe où pour positionner l'objet et utiliser les flèches pour déplacer, réduire et tourner l'objet.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





- Pour ajouter du texte, cliquez sur l'icône et choisissez l'endroit où il sera positionné (à droite de l'écran, vous pouvez modifier le texte, la police, la couleur, la position et la rotation du texte et vous pouvez aussi le déplacer à l'aide des flèches jaunes).
- Ajoutez une image (cliquez sur l'icône image et choisissez où vous voulez la positionner. Choisissez l'image à insérer à droite de l'écran et importez-la depuis un fichier sur votre ordinateur ou depuis un lien URL).
- Pour ajouter une vidéo, cliquez simplement sur l'icône vidéo et collez l'URL.
- Avant de publier, cliquez sur aperçu et assurez-vous que tout soit à la bonne place.
- Cliquez sur « Publier », ajoutez une description et cliquez sur « Publiez maintenant ». Copiez le lien pour le partager avec d'autres personnes.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





Des instructions plus détaillées sont disponibles ici : https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr_-Model-2.pdf

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

