

Action Bound

Lien vers l'outil numérique	https://en.actionbound.com/
Niveau de connaissance	Niveau intermédiaire EQF
Objectifs d'apprentissage	<p>OdA1 : Être capable de créer, de concevoir et de mettre en œuvre des contenus pertinents (visites de villes non conventionnelles) par le biais des canaux appropriés.</p> <p>OdA2 : Connaître les concepts, outils et stratégies de la gamification et du storytelling, et les appliquer à la création de contenu.</p>

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	OdA3 : Identifier et utiliser différentes stratégies de communication en fonction de la cible spécifique à engager.
Modules associés	3, 4, 5
Description de l'outil	<p>ActionBound est une application permettant de jouer à des chasses au trésor numériquement interactives afin de conduire l'utilisateur sur le chemin de la découverte. La création de contenu pour une utilisation privée et non commerciale est gratuite.</p> <p>Des licences spéciales sont proposées pour une utilisation commerciale, ainsi que pour les organisations éducatives et à but non lucratif. Vous pouvez utiliser un compte de test pour essayer ActionBound gratuitement pendant deux semaines.</p>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

Le programme augmente littéralement notre réalité en améliorant les interactions de la vie réelle des gens tout en utilisant leurs smartphones et leurs tablettes. Vous pouvez créer votre propre jeu d'évasion basé sur une application, une chronologie numérique des événements ou une visite de "lieux d'intérêt", à l'aide de coordonnées GPS et de codes et mystères préétablis.

Il s'agit d'un outil puissant d'engagement par la gamification grâce aux nombreux éléments et outils de jeu de Bound Creator, tels que des emplacements GPS, des directions, des cartes, des boussoles, des images, des vidéos, des quiz, des missions, des tournois, des codes QR et bien plus encore, pour créer des aventures amusantes et passionnantes basées sur des applications mobiles.

Vous pouvez publier votre course pour d'autres personnes et les laisser jouer dans l'application avec un appareil mobile. Il peut s'agir d'événements tels que des visites sur tablette, des chasses au trésor, des jeux de pistes ou encore des chasses au trésor pour des amis, ou d'événements gérés par des professionnels tels que des visites guidées, des événements d'incitation, etc...

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p>Sur le site officiel, vous trouverez un tutoriel vidéo expliquant comment utiliser toutes les fonctionnalités de l'application.</p>
<p>Comment utiliser l'outil dans le cadre du cours ?</p>	<p>Basé sur le concept de la gamification, ActionBound est un excellent outil d'engagement du public. L'un des contenus les plus intéressants que vous pouvez créer avec ActionBound est une chasse au trésor. Voyons donc les étapes de base pour en créer une simple :</p> <p>1) Après vous être inscrit, vous serez redirigé vers le tableau de bord où vous trouverez tous les contenus (appelés bornes) que vous aurez créés. Depuis le tableau de bord, vous pouvez créer une chasse au trésor en cliquant sur "créer un nouveau Bound".</p>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

2) Lorsque vous créez un nouveau lien, vous vous retrouvez dans le créateur de lien où vous pouvez ajouter du contenu. Commencez par cliquer sur l'icône "paramètres". Vous pouvez y décider quelles informations sur votre lien seront affichées dans l'application et sur la page du lien.

- Téléchargez une photo, naviguez dans la fenêtre correspondante avec votre souris et cliquez sur "Sélectionner".
- Ajoutez une description de ce dont il s'agit (Chasse au trésor) et incluez éventuellement un lien vers un site Web connexe.
- Ajoutez trois catégories (par exemple, plein air, plaisir, voyage).
- Ajoutez des balises pertinentes (par exemple, chasse au trésor, Corviale, Rome).

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Indiquez les coordonnées des points de départ et d'arrivée de votre chasse au trésor.
- Fournissez une durée et une longueur pour votre chasse au trésor.
- Déterminez si votre jeu doit être joué en mode mono-joueur (un joueur utilisant un seul appareil) ou en mode multijoueur (plusieurs joueurs utilisant un seul appareil).
- Déterminez si votre Bound peut être consultable par tout le monde en ligne et dans l'application, ou si le Bound ne peut être lancé qu'avec le code QR. Si votre compte est limité à une utilisation non commerciale, l'application peut facturer des frais uniques pour utiliser cette fonctionnalité.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Définissez si les résultats du Bound peuvent être visibles par le public. Si vous avez sélectionné cette option, les joueurs du Bound devront consentir à ce que leurs données soient affichées à la fin du Bound.
- Définissez l'ordre des étapes, en tenant compte de l'étape d'introduction et de l'étape finale.
- Définissez la mise en page de la carte.
- Téléchargez des médias dans la médiathèque (c'est-à-dire des images ou des indices).

3) Après avoir enregistré votre progression, retournez dans le Bound creator et sélectionnez l'icône "contenu" pour commencer à ajouter des éléments et des étapes. Cliquez sur le + que vous voyez au

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

milieu de l'écran. Vous êtes maintenant en mesure de voir tous les éléments que vous pouvez ajouter à un bound. Pour créer une chasse au trésor, les éléments les plus utiles sont* :

- Étape
- Information
- Mission
- Trouver un lieu

***Il s'agit là de nos recommandations, mais n'hésitez pas à expérimenter avec les éléments qui vous conviennent.**

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

4) Comment ajouter une scène

- Cliquez sur "+".
- Sélectionnez "Stage" dans le menu de droite.
- Une fenêtre s'ouvre automatiquement, dans laquelle vous pouvez nommer la scène.
- Ajoutez les coordonnées auxquelles la scène doit être jouée si vous le souhaitez.
- Vous pouvez choisir si vous souhaitez que les éléments de cette scène soient affichés de manière aléatoire ou si un seul élément aléatoire s'affiche dans le Bound.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Cliquez sur le bouton bleu "Ajouter" afin de sauvegarder l'élément dans le Bound.

Tous les éléments que vous ajoutez en dessous des étapes seront automatiquement affectés à cette section.

5) Comment ajouter des informations

- Cliquez sur "+".
- Sélectionnez "Information" dans le menu situé à droite de l'écran.
- Ajoutez les informations que vous souhaitez pour votre lien, puis cliquez sur le bouton "Ajouter".

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

6) Comment ajouter une mission

- Cliquez sur "+".
- Choisissez "Mission" dans le menu de droite.
- Une fenêtre avec un champ de texte s'ouvre. Vous pouvez l'utiliser pour décrire la mission (par exemple, prendre un selfie avec la fontaine principale).
- Choisissez le type de solution à l'aide du menu déroulant.
- Cliquez sur "Ajouter" pour ajouter l'élément à la liste.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

7) Comment ajouter trouver une place

- Cliquez sur "+".
- Choisissez "Trouver un point" dans le menu de droite.
- Une fenêtre avec une zone de texte s'ouvre. Indiquez les instructions et le nombre de points (par exemple, trouver la plus petite statue du carré).
- Cliquez sur "coordonner".
- Cliquez sur "sélectionner".

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Une carte s'ouvre.
- Cliquez sur le symbole de la loupe, saisissez une adresse et appuyez sur la touche Entrée. (Si vous utilisez Google Maps pour vos données cartographiques, le champ de recherche sera déjà intégré).
- Choisissez l'adresse correcte et ajustez le marqueur de carte si nécessaire.
- Cliquez sur "OK". Les coordonnées se trouvent maintenant dans le champ approprié.
- Cliquez sur "Option".

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Décidez si la tâche doit afficher une flèche (nécessite un signal GPS et un module boussole) ou une carte (nécessite un signal GPS et une connexion Internet si la carte n'a pas été téléchargée au préalable).
- Décidez si la tâche peut être sautée. Avertissement : Si le GPS d'un joueur ne fonctionne pas, il se peut qu'il ne puisse pas aller au-delà de ce point.
- Décidez si l'icône de récompense/échec doit être affichée.
- Cliquez sur "Ajouter" pour insérer l'élément dans le lien.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

#Diothercity est un projet financé par la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+ (juin 2021 à mai 2023).

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui ne reflète que les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qu'elle contient. Code du projet : 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).