



# Wirtualne zwiedzanie, historie VR

<b>Link do narzędzia cyfrowego</b>	<a href="https://h5p.org/tutorial-virtual-tour">https://h5p.org/tutorial-virtual-tour</a> i <a href="https://scene.knightlab.com">https://scene.knightlab.com</a>
<b>Poziom wiedzy</b>	Zgodnie z <a href="https://europa.eu/europass/en/description-eight-efq-levels">https://europa.eu/europass/en/description-eight-efq-levels</a> : Poziom 5:  Wiedza podstawowa/średniozaawansowana
<b>Cele edukacyjne</b>	Zademonstrowanie specjalistom z sektora PKT i turystycznego sposobu przygotowania wirtualnej wycieczki ze zdjęciami 360°, które wzbogacą ich strony internetowe i/lub działania przewodników turystycznych.
<b>Powiązane z modulem</b>	Moduł 4
<b>Opis narzędzia</b>	<b>H5P</b> pozwala na <b>tworzenie i udostępnianie interaktywnych treści HTML</b> w przeglądarce. Platforma H5P jest całkowicie darmowa i posiada licencję MIT. Proponuje szeroki wachlarz możliwości.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

LES APPRIMEURS



CEPS Projectes Socials  
<http://www.aceps.org>



CITIZENS  
IN POWER



MULAB

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Jedną z jej funkcji pozwala na stworzenie wirtualnej wycieczki z wykorzystaniem zdjęć statycznych lub 360°. Wycieczkę 360° można stworzyć w celu opisu lub pokazania widoczności lub turystom części pomieszczenia (na przykład sali muzealnej) lub miejsca. Co więcej, narzędzie to niekoniecznie jest używane tylko w przypadku zdjęć 360° - można je również wykorzystać do nawigacji po statycznych obrazach, co może być ciekawą opcją dla osób początkujących w tej dziedzinie.

**Ptgui** (<https://www.ptgui.com/>) to ciekawe narzędzie do używania razem z H5P. Dzięki temu prostemu w obsłudze narzędziu można szybko stworzyć własne zdjęcia 360°, obywatelom się bez specjalistycznego sprzętu, który nie tylko jest niezwykle drogi, ale w większości przypadków niepotrzebny.

H5P może być również zintegrowany z systemem **Wordpress** (<https://github.com/h5p/h5pmods-wordpress-plugin>). Aby wprowadzić jakiegokolwiek zmiany wizualne, możesz dodać swój niestandardowy plik CSS, który zastąpi domyślny CSS proponowany przez H5P.

Jeśli jesteś zupełnie początkujący, możesz skorzystać z przewodnika H5P:

<https://h5p.org/comment/4494#comment-4494> .

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p><b>Scene VR</b> pozwala również stworzyć narrację 360° na podstawie zdjęć 360° i zdjęć panoramicznych:</p> <p><a href="https://scene.knightlab.com/">https://scene.knightlab.com/</a></p>
<p><b>Jak używać narzędzia w ramach kursu</b></p>	<p>Narzędzia te mogą być bardzo przydatne dla profesjonalistów z sektora turystycznego, pragnących urozmaicić swoją ofertę</p> <p>i rozpocząć aktywność online, którą następnie połączą z aktywnością offline. Instalując H5P na swojej stronie internetowej opartej na systemie Wordpress i innych, mogą stworzyć spektakularne wycieczki wirtualne, które sprawią, że ich klienci będą chcieli rzeczywiście odwiedzić to miejsce, a może nawet skorzystać z tego właśnie przewodnika. H5P jest również dobrym przykładem wykorzystania technologii w życiu codziennym, która zdecydowanie ułatwia to zadanie.</p>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).