

# Rzeczywistość rozszerzona



<b>Link do narzędzia cyfrowego</b>	<a href="https://www.assemblrworld.com/">https://www.assemblrworld.com/</a> lub <a href="https://sketchfab.com/">https://sketchfab.com/</a>
<b>Poziom wiedzy</b>	Średniozaawansowana wiedza cyfrowa
<b>Cele edukacyjne</b>	Znajomość narzędzi i strategii cyfrowych i stosowanie ich w tworzeniu treści. Umożliwienie specjalistom z PKT i sektora turystycznego wzbogacenia swoich wirtualnych wycieczek poprzez generowanie  i praktyczne rozwijanie pomysłów z wykorzystaniem rozszerzonej rzeczywistości.
<b>Powiązane z modułem</b>	Moduł 4
<b>Opis narzędzia</b>	Assemblr to platforma do łatwego tworzenia treści 3D i rzeczywistości rozszerzonej (AR). Treści tego typu można tworzyć za pomocą tabletu lub telefonu komórkowego poprzez aplikację <a href="#">Assemblr</a> lub na komputerze, przy użyciu <a href="#">Assemblr Studio</a> .

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





### Jak używać narzędzia w ramach kursu

Technologia AR odgrywa istotną rolę w sektorze turystycznym. Z jej pomocą powstaje wiele atrakcyjnych ekspozycji przyciągających turystów. Dojazd i poruszanie się w miastach i hotelach odbywa się z pomocą znaków ulicznych i map drogowych. Dzięki oprogramowaniu AR muzea mogą dostarczać bardziej wyczerpujących informacji o swoich eksponatach.

#### Fazy tworzenia:

- Korzystając z komputera, pobierz Assemblr Studio (możliwe jest również opracowanie projektu w systemach Apple lub Android).
- Załóż konto (kliknij na Zarejestruj się i podaj swoje dane).
- Kliknij „Create a new project” (i dodaj tytuł dla projektu, który może zostać później zmieniony)

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiotherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

LES APPRIMEURS



CEPS Projctes Socials  
<http://www.aceps.org>



MULAB

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



- Kliknij na ikonę + w prawym dolnym rogu i wybierz „object 3D” z biblioteki (możesz użyć obiektów 3D dołączonych do aplikacji). Aby dodać niestandardowy model 3D, wystarczy kliknąć na „import” i wybrać plik .fbx.
- Stuknij w dowolne miejsce, aby umieścić obiekt i użyj strzałek, aby go przesunąć, przeskalować lub obrócić.
- Aby dodać tekst, kliknij na ikonę i wybierz miejsce, w którym będzie się on znajdował (po prawej stronie ekranu możesz zmienić tekst, czcionkę, kolor, położenie i kierunek tekstu, możesz też przesunąć tekst za pomocą żółtych strzałek).
- Dodaj obraz (Kliknij na ikonę obrazu i wybierz miejsce, w którym chcesz go umieścić. Wybierz obraz do wstawienia po prawej stronie, z pliku na komputerze lub z adresu URL).
- Aby dodać wideo, wystarczy kliknąć na ikonę wideo i wkleić adres URL.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- Przed publikacją - kliknij na podgląd i upewnij się, że wszystko jest na właściwym miejscu.
- Kliknij na „Publish, dodaj opis i kliknij na „Publish now”. Skopiuj link, aby podzielić się z innymi.

Bardziej szczegółowe instrukcje znajdziesz tu: [https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr\\_-\\_Model-2.pdf](https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr_-_Model-2.pdf)

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

