

Action Bound

| | |
|------------------------------------|---|
| Link do narzędzia cyfrowego | https://en.actionbound.com/ |
| Poziom wiedzy | Wiedza średniozaawansowana EQF |
| Cele edukacyjne (CE) | <p>CE1: Umiejętność tworzenia, projektowania i realizowania wybranych treści (niekonwencjonalne wycieczki po mieście) za pośrednictwem odpowiednich kanałów.</p> <p>CE2: Zapoznanie się z koncepcjami, narzędziami i strategiami gamifikacji i storytellingu oraz ich zastosowanie w tworzeniu treści.</p> <p>CE3: Określenie i wykorzystanie różnych strategii komunikacyjnych angażujących konkretnych odbiorców docelowych</p> |

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

| | |
|----------------------------|--|
| Powiązane z modułem | 3,4,5 |
| Opis narzędzia | <p>ActionBound to aplikacja do cyfrowej, interaktywnej gry formatu scavenger hunts (zbieranie artefaktów), podczas których uczestnik dokonuje szeregu odkryć. Tworzenie treści do prywatnego, niekomercyjnego użytku jest bezpłatne. Aplikacja oferuje specjalne licencje do użytku komercyjnego, a także dla organizacji edukacyjnych i non-profit. Istnieje możliwość wypróbowania konta ActionBound bezpłatnie przez okres do dwóch tygodni.</p> <p>Program dosłownie rozszerza naszą rzeczywistość, wzmacniając interakcje z ludźmi w realnym życiu przy użyciu smartfona i tabletu. Możesz stworzyć własną grę typu escape opartą na aplikacji, cyfrową oś czasu wydarzeń lub wycieczkę po „ciekawych miejscach”, z wykorzystaniem współrzędnych GPS oraz wcześniej umieszczonych kodów i zagadek.</p> |

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

| | |
|--|---|
| | <p>Jest to potężne narzędzie sprzyjające zaangażowaniu uczestników dzięki gamifikacji, z rozbudowanymi elementami gry i narzędziami takimi jak lokalizacje GPS, wskazówki, mapy, kompasy, zdjęcia, filmy, quizy, misje, turnieje, kody QR i wieloma innymi, które pozwalają tworzyć ciekawe i wciągające przygody z wykorzystaniem aplikacji.</p> <p>Możesz opublikować swoją grę i pozwolić innym grać w aplikacji za pomocą urządzenia mobilnego. Mogą to być wycieczki na tablecie, gry typu scavenger hunt, gry terenowe lub poszukiwanie skarbów udostępniane znajomym lub profesjonalnie zarządzane wydarzenia takie jak wycieczki z przewodnikiem, imprezy motywacyjne i inne...</p> <p>Na oficjalnej stronie internetowej znajdziesz samouczek wideo dotyczący korzystania ze wszystkich funkcji aplikacji.</p> |
| Jak używać narzędzia w ramach kursu | <p>Oparta na koncepcji gamifikacji aplikacja ActionBound jest świetnym narzędziem do angażowania odbiorców.</p> <p>Jedną z najbardziej ekscytujących treści, które można stworzyć za pomocą ActionBound jest poszukiwanie skarbów.</p> <p>Oto podstawowe kroki do stworzenia prostej wersji gry:</p> |

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- 1) Po rejestracji zobaczysz pulpit, na którym będziesz miał wszystkie treści (zwane Bounds), które stworzyłeś. Z pulpitu możesz stworzyć grę w formacie poszukiwania skarbów, klikając na „create new Bound”.
- 2) Kiedy wygenerujesz nowy Bound trafiasz do kreatora, gdzie możesz dodawać treści. Zaczynij od kliknięcia na ikonę „settings”. Teraz możesz zdecydować, jakie informacje o Twoim materiale będą wyświetlane w aplikacji i na stronie.
- Prześlij zdjęcie, przejdź do powiązanego okna za pomocą myszy i kliknij „Select”.
 - Dodaj opis Twojego Bounda (poszukiwanie skarbów) i ewentualnie zamieść link do odpowiedniej strony.
 - Dodaj trzy kategorie (tj. outdoor, fun, travel).
 - Dodaj odpowiednie tagi (tj. poszukiwanie skarbów, Corviale, Rzym).

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Podaj współrzędne punktu początkowego i końcowego poszukiwania skarbów.
- Podaj czas trwania poszukiwań.
- Określ, czy Twój Bound powinien być rozgrywany w trybie single- czy multi-player.
- Zdecyduj, czy Twój Bound ma być widoczny dla każdego online i w aplikacji, czy też może być uruchamiany tylko za pomocą kodu QR. Jeśli konto użytkownika jest ograniczone do użytku niekomercyjnego, aplikacja może pobierać jednorazową opłatę za korzystanie z tej funkcji.
- Zdecyduj, czy wyniki Bound mają być widoczne publicznie. Jeśli zaznaczyłeś tę opcję, gracze będą musieli wyrazić zgodę na wyświetlenie swoich danych na końcu gry.
- Ustal kolejność etapów, uwzględniając etap wstępny i etap końcowy.
- Ustaw wygląd mapy.
- Prześlij media z biblioteki mediów (tj. zdjęcia lub wskazówki).

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

3) Po zapisaniu postępów wróć do kreatora Bound i wybierz ikonę "content", aby rozpocząć dodawanie elementów i etapów. Kliknij na +, który widzisz na środku ekranu. Teraz jesteś w stanie zobaczyć wszystkie elementy, które możesz dodać do Bounda. Najbardziej przydatnymi elementami do stworzenia formatu poszukiwania skarbów są:

- Etap
- Informacja
- Misja
- Znajdź miejsce

***To są nasze sugestie, choć nie wahaj się eksperymentować z każdym elementem, który uznasz za ciekawy.;**

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

4) Jak dodać Etap

- Kliknij na „+”
- Wybierz „Stage” z menu po prawej stronie.
- Automatycznie otworzy się okno, w którym można nadać nazwę scenie.
- Jeśli chcesz, dodaj współrzędne, w których scena powinna być odtwarzana.
- Można wybrać, czy elementy w tym etapie będą pokazywane losowo, czy też w Bound pojawi się tylko jeden losowy element.
- Kliknij na niebieski przycisk „Dodaj”, aby zapisać element w Bound.

Wszelkie elementy, które dodasz poniżej etapów, zostaną automatycznie przypisane do tej sekcji.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

5) Jak dodać informację

- Kliknij na „+”
- Wybierz „Information” z menu po prawej stronie ekranu.
- Dodaj informacje a następnie kliknij przycisk „Add”.

6) Jak dodać misję

- Kliknij na „+”
- Wybierz „Mission” z menu po prawej stronie ekranu.
- Otworzy się okno z polem tekstowym. Możesz go użyć do opisanie zadania (np. *zrób selfie przy fontannie*).
- Wybierz typ rozwiązania za pomocą menu rozwijanego.
- Kliknij na „Add”, aby dodać element.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

7) Jak dodać funkcję „Znajdź miejsce”

- Kliknij na „+”
- Wybierz „Find Spot” z menu po prawej stronie.
- Otworzy się okno z polem tekstowym. Podaj instrukcję i liczbę punktów (np. *znajdź najmniejszą rzeźbę na placu*).
- Kliknij „Coordinate”
- Kliknij „Select”
- Otworzy się mapa.
- Kliknij na symbol lupy, wprowadź adres i naciśnij klawisz enter. (Jeśli używasz Google Maps dla swoich danych mapy, pole wyszukiwania będzie już zintegrowane).
- Wybierz prawidłowy adres i w razie potrzeby dostosuj znacznik mapy.
- Kliknij na „OK” Współrzędna będzie teraz znajdować się w odpowiednim polu.
- Kliknij na „Options”

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Zdecyduj, czy w zadaniu ma być wyświetlana strzałka (wymaga sygnału GPS i modułu kompasu) czy mapa (wymaga sygnału GPS i połączenia z internetem, jeśli mapa nie została wcześniej pobrana).• Zdecyduj, czy zadanie można pominąć. Uwaga: Jeśli GPS gracza nie działa, może on nie być w stanie przejść do tego punktu.• Zdecyduj, czy ma być wyświetlana ikona nagrody/ porażki.• Kliknij na „Add”, aby dodać element. |
| | |

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).