

Gry sprzyjające rozwojowi zespołu

Link do narzędzia cyfrowego	Gra użytkowa INSPIRE
Poziom wiedzy	Podstawowa wiedza ogólna
Cele edukacyjne	Wiedza o tym, jak Twoje umiejętności mogą pomóc Ci odnieść sukces w przedsiębiorczości społecznej.
Powiązane z modułem	5 i 3
Opis narzędzia	INSPIRE jest innowacyjną psychometryczną grą użytkową, która pomoże Ci zidentyfikować Twoje mocne strony i umiejętności, a także określić, jaka rola w zespole pasuje do Ciebie. Celem psychometrycznych gier użytkowych jest promowanie zmiany zachowań poprzez ocenę kompetencji i silnych stron graczy.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



	<p>Aby zagrać w grę, należy pobrać ją na laptopa, kliknąć prawym przyciskiem myszy na pobrany folder, a następnie nacisnąć „extract all”. Gdy to zrobisz, będziesz mógł uruchomić grę na własnym komputerze. Grę można również zainstalować na telefonie z Androidem. Przejście gry zajmuje około 1,5 godziny, gra jest również bezpłatna.</p> <p>Na stronie INSPIRE projektu znajduje się <u>również</u> przewodnik online, który wyjaśnia, jak interpretować wyniki gry i wykorzystać je w swojej roli członka lub lidera grupy.</p>
Jak używać narzędzia w ramach kursu	Poznanie swoich głównych atutów i umiejętności to dobra praktyka dla każdego, kto chce rozpocząć działalność gospodarczą. Jeżeli zakończyłeś już rekrutację pierwszych członków swojego zespołu, możesz podzielić się z nimi grą

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





i dowiedzieć się, jak każdy członek grupy może wykorzystać swoje umiejętności i mocne strony na rzecz usprawnienia swojej pracy i ogólnej efektywności zespołu.

Gra będzie wyzwaniem i umożliwi graczom zaangażowanie się w nowe inicjatywy społeczne, które mają na celu rozwiązanie problemów społecznych i przezwyciężenie istniejących wyzwań w nowych przedsięwzięciach i start-upach.

Aby uzyskać dostęp do gry online lub pobrać grę na swój telefon, możesz kliknąć [tutaj](#).

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiotherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

