

# Rzeczywistość rozszerzona

## Filtry



<b>Link do narzędzia cyfrowego</b>	<a href="https://sparkar.facebook.com/ar-studio/">https://sparkar.facebook.com/ar-studio/</a>
<b>Poziom wiedzy</b>	Średniozaawansowana wiedza cyfrowa
<b>Powiązane z modułem</b>	Moduł 4
<b>Cele edukacyjne</b>	Znajomość narzędzi i strategii cyfrowych i stosowanie ich w tworzeniu treści. Umożliwienie specjalistom z PKT i sektora turystycznego wzbogacenia swoich wirtualnych wycieczek poprzez generowanie i praktyczne rozwijanie pomysłów z wykorzystaniem rozszerzonej rzeczywistości.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





<b>Opis narzędzia</b>	<b>Spark AR</b> to oprogramowanie stworzone przez Facebooka do tworzenia efektów lub filtrów AR wykorzystywanych na Facebooku i Instagramie, które zawiera szablony i obiekty 3D do dodania w filtrach. Spark AR umożliwia zmianę tła w selfie, dodanie makijażu, wirtualnego obiektu 3D, dekoracji twarzy, niestandardowych masek itp.
<b>Jak używać narzędzia w ramach kursu</b>	Efekty można opublikować na Facebooku i Instagramie.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





#### Jak korzystać:

- Ściągnij oprogramowanie. Potrzebny będzie Facebook i [AR Studio dla laptopa](#) lub aplikacja Spark AR, dostępna na: [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&hl=en\\_US&gl=US](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&hl=en_US&gl=US) lub <https://apps.apple.com/us/app/spark-ar-player/id1231451896>.
- Stwórz projekt. Spark AR posiada kilka szablonów, a także oferuje możliwość rozpoczęcia od zera.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





- |  |   |
|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Po wybraniu szablonu w centralnym panelu zobaczysz obiekt typu placeholder, zwany Viewport. Teraz możesz dodawać obiekty, materiały i tekstury - wybieraj spośród setek gotowych elementów z biblioteki AR.</li><li>▪ Edytując obiekt, możesz zmieniać jego położenie, skalę, teksturę i tak dalej.</li><li>▪ Przetestuj swój filtr. Wyślij swój plik testowy do Instagrama lub Facebooka, aby sprawdzić, jak działa na Instagram Stories lub Facebook Stories lub pobierz aplikację Spark AR Player.</li></ul> |
|--|---|

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).





- Opublikuj swój filtr. Po pierwsze, upewnij się, że filtr spełnia zasady publikacji:

<https://sparkar.facebook.com/ar-studio/learn/publishing/spark-ar-review-policies>). Pamiętaj, że filtr nie zostanie opublikowany od razu. Facebook ma proces recenzji, który może trwać kilka dni lub nawet tydzień.

Bardziej szczegółowe instrukcje znajdziesz tu: [https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr\\_-\\_Model-2.pdf](https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr_-_Model-2.pdf)

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

Projekt #DiOtherCity jest współfinansowany z programu ERASMUS+ Unii Europejskiej (czerwiec 2021 - maj 2023).

Publikacja odzwierciedla wyłącznie poglądy jej autorów. Komisja nie bierze odpowiedzialności za sposób wykorzystania zawartych w niej treści. (Kod projektu: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

