

# Prototipos

<b>Enlace a la herramienta digital</b>	<a href="#">Canva</a>
<b>Nivel de conocimientos</b>	Nivel medio de conocimiento
<b>Objetivos de aprendizaje</b>	Saber generar y desarrollar ideas con diferentes metodologías.
<b>Vinculado al módulo</b>	2, 3, 4, 5
<b>Descripción de la herramienta</b>	Un <b>prototipo</b> es una prueba de lo que quieres conseguir. Para hacer un prototipo debes aclarar el propósito: explorar y encontrar más posibilidades de lo que estás desarrollando, evaluar el trabajo que estás haciendo o comunicar y mostrar cómo será tu proyecto.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



**Canva** es una potente herramienta en línea no sólo para crear prototipos, sino también para diseñar. En Canva puedes diseñar presentaciones, vídeos, logotipos, carteles, etc. Para empezar a crear, primero debes crear una cuenta. Canva tiene un plan gratuito con muchos recursos y plantillas, y una versión pro con más características, plantillas y materiales disponibles. Echa un vistazo a las plantillas de Canva aquí:

<https://www.canva.com/templates/>

Canva también tiene una "escuela de diseño", o videotutoriales con guías y material didáctico para ayudarte a desarrollar mejores diseños. Este es un tutorial desarrollado para principiantes:

<https://designschool.canva.com/courses/canva-101/?lesson=opening-canva-for-the-first-time>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



<b>Cómo utilizar la herramienta como parte del curso</b>	<p>Como puedes ver, Canva puede serte útil en muchos pasos de tu proyecto: para crear invitaciones, tarjetas, carteles, etc.; para conseguir que el público participe en tus visitas; o puedes crear mapas e instrucciones, contenido para redes sociales y mucho más.</p> <p>Una potente herramienta de Canva es que también puedes crear maquetas. Una maqueta es una representación de un producto que muestra el aspecto que tendrá cuando esté terminado. Por ejemplo, si quieres crear una página web, una aplicación o cualquier otro contenido online, puedes ver cómo quedará antes de desarrollarlo.</p>
--	--

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Echa un vistazo a estas plantillas de Canva para inspirarte:

<https://www.canva.com/design/play?type=TAEdYRT56Sg&category=tAEeXMJyGwo&locale=en&analyticsCorrelationId=c312de4f-3176-4421-892e-32a5fa882642>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).