

Realidad Aumentada: Filtros



Enlace a la herramienta digital	https://sparkar.facebook.com/ar-studio/
Nivel de conocimientos	Conocimientos digitales intermedios
Objetivos de aprendizaje	Conocer diversas herramientas y estrategias digitales y aplicarlas a la creación de contenidos. Permitir a los profesionales de las ICC y del sector turístico enriquecer sus visitas virtuales generando y desarrollando ideas en la práctica utilizando la realidad aumentada.
Vinculado al módulo	Módulo 4
Descripción de la herramienta	Spark AR es un software desarrollado por Facebook para crear efectos o filtros de Realidad Aumentada (RA), para su uso en Facebook e Instagram. Incluye plantillas y objetos 3D para añadir a los filtros. Con

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiotherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



	Spark AR es posible cambiar el fondo de un selfie, añadir maquillaje, un objeto virtual en 3D, decoraciones faciales, máscaras personalizadas y mucho más.
Cómo utilizar la herramienta como parte del curso	<p>Los efectos pueden publicarse en Facebook e Instagram con fines de comunicación.</p> <p>Cómo crear los efectos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Descargar el programa. Necesitas una cuenta de Facebook y AR Studio para tu portátil o la aplicación Spark AR, disponible en la Tienda Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.facebook.arstudio.player&hl=en_US&gl=US O la Tienda de Apple: https://apps.apple.com/us/app/spark-ar-player/id1231451896.▪ Crea un proyecto. Spark AR dispone de varias plantillas y también tiene la posibilidad de empezar desde cero.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- Una vez que selecciones la plantilla, verás un objeto marcador de posición en el panel central, llamado "Viewport". Ahora puedes añadir objetos, materiales y texturas - elegir entre cientos de activos ya hechos de la biblioteca de AR.
- Edita el objeto para cambiar su posición, escala, texturas, etc.
- Prueba tu filtro. Envía tu archivo de prueba a Instagram o Facebook para ver cómo funciona en Instagram Stories o Facebook Stories, o descarga la app Spark AR Player.
- Publica tu filtro. En primer lugar, asegúrate de que el filtro cumple las políticas de revisión: <https://sparkar.facebook.com/ar-studio/learn/publishing/spark-ar-review-policies>). Ten en cuenta que el efecto no se publicará inmediatamente. Facebook tiene un proceso de revisión que puede tardar unos días o hasta una semana.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiotherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">▪ Encontrarás instrucciones más detalladas en: https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Spark-AR_Model-3.pdf |
|--|--|

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).