

# Realidad Aumentada



<b>Enlace a la herramienta digital</b>	<a href="https://www.assemblrworld.com/">https://www.assemblrworld.com/</a> o <a href="https://sketchfab.com/">https://sketchfab.com/</a>
<b>Nivel de conocimientos</b>	Conocimientos digitales intermedios
<b>Objetivos de aprendizaje</b>	Conocer diversas herramientas y estrategias digitales y aplicarlas a la creación de contenidos. Permitir a los profesionales de las ICC y del sector turístico enriquecer sus visitas virtuales generando y desarrollando ideas en la práctica utilizando la realidad aumentada.
<b>Vinculado al módulo</b>	Módulo 4

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



<b>Descripción de la herramienta</b>	<b>Asemblr</b> es una plataforma para desarrollar contenidos 3D y de Realidad Aumentada (RA) fácilmente. Es posible desarrollar contenidos con una tableta o un teléfono móvil a través de la <a href="#">app Asemblr</a> , o en el ordenador con <a href="#">Asemblr Studio</a> .
<b>Cómo utilizar la herramienta como parte del curso</b>	<b>La tecnología de RA</b> desempeña un papel vital en el sector turístico. Muchos países crean espectáculos atractivos y atraen a los turistas con la ayuda de programas de realidad aumentada. Las ciudades y los hoteles se recorren y exploran con la ayuda de señales de tráfico y mapas de carreteras. Los museos pueden ofrecer información más detallada sobre sus exposiciones a los agentes turísticos con la ayuda de software de realidad aumentada. <b>Fases de la creación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Utilizando un ordenador, descarga Asemblr Studio (también es posible desarrollar un proyecto desde sistemas Apple o Android).</li></ul>

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- Crea una cuenta (haz clic en "Registrarse" e introduce tus datos).
- Haz clic en "Crear un nuevo proyecto" (y añade un título para el proyecto, que podrás cambiar más adelante si lo deseas).
- Haz clic en el icono + de la esquina inferior derecha y elige "objeto 3D" de la biblioteca (puedes utilizar los objetos 3D incluidos con la app). Para añadir un modelo 3D personalizado, solo tienes que hacer clic en "importar" y elegir el archivo .fbx.
- Pulsa en cualquier lugar para colocar el objeto y utiliza las flechas para moverlo, escalarlo o girarlo.
- Para añadir texto, haz clic en el icono y elige el lugar donde se va a situar (en la parte derecha de la pantalla puedes cambiar el texto, la fuente, el color, la posición y la rotación del texto, y también puedes mover el texto con las flechas amarillas).

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



- Añade una imagen (Haz clic en el icono de la imagen y elige dónde quieres colocar tu imagen. Elige la imagen que quieres insertar a la derecha, desde un archivo de tu ordenador o desde una URL).
- Para añadir un vídeo, basta con hacer clic en el icono de vídeo y pegar la URL.
- Antes de publicar - haz clic en vista previa y asegúrate de que todo está en el lugar correcto.
- Haz clic en "Publicar", añade una descripción y haz clic en "Publicar ahora". Copia el enlace para compartirlo con los demás.

Puedes encontrar instrucciones más detalladas aquí: [https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr\\_-Model-2.pdf](https://www.dimpaproject.eu/wp-content/uploads/2021/01/Augmented-Reality-Assemblr_-Model-2.pdf)

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).