

# Mapas mentales



<b>Enlace a la herramienta digital</b>	<a href="#">Miro</a>
<b>Nivel de conocimientos</b>	Conocimiento básico
<b>Objetivos de aprendizaje</b>	Saber generar y desarrollar ideas con diferentes metodologías
<b>Vinculado al módulo</b>	2, 3
<b>Descripción de la herramienta</b>	Un mapa mental es un diagrama en el que enlazamos todo lo que nos viene a la mente en torno a un concepto para ayudar a desarrollar ideas. Esta herramienta puede ser útil para dar forma a una idea, tanto si trabajas solo como si trabajas en equipo.

[www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Miro es una pizarra online colaborativa con varias plantillas para dar forma a ideas con otros, crear mapas mentales, hacer comentarios y añadir enlaces, imágenes y muchos otros materiales.

Con la versión gratuita de Miro, puedes compartir hasta 3 pizarras, pero si necesitas trabajar con más pizarras y junto a otras personas, dispone de diferentes versiones en función del tamaño de tu equipo.

Para crear un tablero, debes registrarte con tu cuenta de correo electrónico y elegir entre las diferentes plantillas y empezar a arrastrar contenidos al tablero.

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



	<p>Dentro de Miro puedes encontrar varios casos prácticos e inspiración para desarrollar tu propio mapa mental. Echa un vistazo a este ejemplo de mapa mental para hacer una lluvia de ideas:</p> <p><a href="https://miro.com/app/board/iXjVOF1y2v4=/">https://miro.com/app/board/iXjVOF1y2v4=/</a></p>
<b>Cómo utilizar la herramienta como parte del curso</b>	<p>Una buena forma de utilizar un mapa mental, y en concreto esta herramienta virtual, es colocar el foco o el objetivo en el centro del tablero. Puede ser una imagen que represente el resultado. Por ejemplo, si nuestro objetivo es crear un recorrido urbano basado en una aplicación móvil, nuestro objetivo central debería ser una imagen de alguien caminando con un teléfono móvil.</p> <p>El siguiente paso es crear grupos de elementos con temas diferentes, por ejemplo, proyectos similares, referencias, herramientas o materiales, información sobre grupos destinatarios, etc.</p>

## www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiotherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).



Crea enlaces entre los grupos utilizando líneas y flechas y haz comentarios a su alrededor. Añade tantas ideas como puedas. Con esta herramienta podemos hacer una lluvia de ideas y visualizar todo lo que tenemos en la cabeza, y al final podrás ver el cuadro completo y descubrir las tareas que hay que hacer, los resultados y las conclusiones.

Una vez hecho el mapa mental, el siguiente paso es resumir lo que se ve en la pizarra, lo que se puede hacer utilizando una lista de tareas pendientes o una lista de viñetas de lo que has encontrado.

## [www.diothercity.eu](http://www.diothercity.eu) | #DiOtherCity

El proyecto #DiotherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).