

ActionBound

Enlace a la herramienta digital	https://en.actionbound.com/
Nivel de conocimientos	MEC intermedio
Objetivos de aprendizaje	<p>LO1: Ser capaz de crear, diseñar e implementar contenidos relevantes (visitas guiadas no convencionales) a través de los canales pertinentes.</p> <p>LO2: Estar familiarizado con los conceptos, herramientas y estrategias de la gamificación y la narración (storytelling), y aplicarlos a la creación de contenidos.</p>

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	LO3: Identificar y utilizar diferentes estrategias de comunicación en función del objetivo específico de participación de los públicos.
Vinculado al módulo	3, 4, 5
Descripción de la herramienta	<p>ActionBound es una aplicación para jugar a búsquedas del tesoro digitales e interactivas que llevan al usuario por un camino de descubrimiento. La creación de contenidos para uso privado y no comercial es gratuita. Ofrecen licencias especiales para uso comercial, así como para organizaciones educativas y sin ánimo de lucro. Puedes utilizar una cuenta de prueba para probar ActionBound de forma gratuita durante un máximo de dos semanas.</p> <p>El programa aumenta nuestra realidad mejorando las interacciones de la gente en la vida real mientras utiliza sus teléfonos inteligentes y tabletas. Puedes crear tu propio juego de escape basado en una aplicación, una cronología digital de acontecimientos o un recorrido por "lugares de interés", con el uso de coordenadas GPS y códigos y misterios preestablecidos.</p>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

	<p>Es una potente herramienta de participación a través de la gamificación con diversos elementos y herramientas de juego de Bound Creator —como ubicaciones GPS, direcciones, mapas, brújulas, imágenes, vídeos, pruebas, misiones, torneos, códigos QR y mucho más— para crear divertidas y emocionantes aventuras basadas en las aplicaciones móviles.</p> <p>Puedes publicar tu carrera para que otros la jueguen en la aplicación con un dispositivo móvil. Esto podría incluir eventos como recorridos con una tableta, búsquedas del tesoro para amigos, o eventos gestionados profesionalmente, como visitas guiadas, eventos de incentivos y mucho más....</p> <p>En la página web oficial encontrarás un tutorial en vídeo sobre cómo utilizar todas las funciones de la aplicación.</p>
<p>Cómo utilizar la herramienta como parte del curso</p>	<p>Basada en el concepto de gamificación, ActionBound es una gran herramienta para captar la atención del público.</p>

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

Uno de los contenidos más emocionantes que puedes crear con ActionBound es una Búsqueda del Tesoro, así que veamos los pasos básicos para crear una en su versión más sencilla:

1) Tras registrarte, llegarás al panel de control donde tendrás todos los contenidos (llamados bounds) que hayas creado. Desde el panel de control puedes crear una búsqueda del tesoro haciendo clic en "crear nuevo Bound".

2) Cuando generes un nuevo Bound, irás a parar al Creador de Bound, donde podrás añadirle contenido. Para empezar, haz clic en el icono "Configuración". Allí podrás decidir qué información sobre tu Bound se mostrará en la aplicación y en la página del Bound.

- Sube una foto, navega con el ratón hasta la ventana correspondiente y haz clic en "Seleccionar".
- Añade una descripción de lo que trata tu Bound (Búsqueda de Tesoro) y eventualmente incluye un enlace a una página web relacionada.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Añade tres categorías (por ejemplo, aire libre, diversión, viajes).
- Añade las etiquetas pertinentes (por ejemplo, búsqueda del tesoro, Corviale, Roma).
- Indica las coordenadas de los puntos inicial y final de la búsqueda del tesoro.
- Indica la duración y la extensión de la búsqueda del tesoro.
- Determina si tu Bound debe jugarse en modo para un jugador (un jugador con un dispositivo) o en modo multijugador (varios jugadores con un dispositivo).
- Decide si tu Bound debe ser visible por cualquier persona en línea y en la aplicación, o si el Bound sólo se puede iniciar con el código QR. Si tu cuenta está limitada a un uso no comercial, es posible que la aplicación cobre una tarifa única por utilizar esta función.
- Establece si los resultados del Bound deben ser visibles para el público. Si has seleccionado esta opción, los jugadores de Bound tendrán que dar su consentimiento para que se muestren sus datos al final del Bound.
- Establece el orden de las etapas, teniendo en cuenta la etapa introductoria y la etapa final.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Define el diseño del mapa.
- Subir medios a la mediateca (es decir, imágenes o pistas).

3) Después de guardar tu progreso, vuelve al Creador de Bound y selecciona el icono "contenido" para empezar a añadir elementos y etapas. Haz clic en el signo + que aparece en el centro de la pantalla. Ahora podrás ver todos los elementos que puedes añadir a un bound. Para crear una búsqueda del tesoro los elementos más útiles son*:

- Escenario
- Información
- Misión
- Encontrar un sitio

***Estas son nuestras recomendaciones, aunque debes sentirte libre de experimentar con cualquier elemento que te parezca positivo.**

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

4) Cómo añadir un escenario

- Haz clic en "+".
- Selecciona "Escenario" en el menú de la derecha.
- Se abrirá automáticamente una ventana, en la que podrás dar un nombre al escenario.
- Si lo deseas, añade las coordenadas en las que debe reproducirse el escenario.
- Puedes seleccionar si los elementos de esta etapa se mostrarán aleatoriamente o incluso si sólo se mostrará un elemento aleatorio en el Bound.
- Haz clic en el botón azul "Añadir" para guardar el elemento en el Bound.

Cualquier elemento que añades por debajo de las etapas se asignará automáticamente a esta sección.

5) Cómo añadir información

- Haz clic en "+".
- Selecciona "Información" en el menú de la derecha de la pantalla.

www.diothercity.eu | [#DiOtherCity](https://twitter.com/DiOtherCity)

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Añade la información que desees para tu Bound y, a continuación, haz clic en el botón "Añadir".

6) Cómo añadir una misión

- Haz clic en "+".
- Elige "Misión" en el menú de la derecha.
- Se abrirá una ventana con un campo de texto. Puedes utilizarlo para describir la tarea (por ejemplo, hacerse un selfie con la fuente principal).
- Elige el tipo de solución utilizando el menú desplegable.
- Haz clic en "Añadir" para añadir el elemento a la lista.

7) Cómo añadir la función "encontrar un lugar"

- Haz clic en "+".
- Selecciona "Buscar punto" en el menú de la derecha.

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- Se abrirá una ventana con un cuadro de texto. Indica las instrucciones y el número de puntos (es decir, encuentra la estatua más pequeña del cuadrado).
- Haz clic en "Coordinar".
- Haz clic en "Seleccionar".
- Se abrirá un mapa.
- Haz clic en el símbolo de la lupa, introduce una dirección y pulsa la tecla intro. (Si utilizas Google Maps para tus datos cartográficos, el cuadro de búsqueda ya estará integrado).
- Elige la dirección correcta y ajusta el marcador del mapa si es necesario.
- Haz clic en "Aceptar". La coordenada estará ahora en el campo apropiado.
- Haz clic en "Opción".
- Decide si la tarea debe mostrar una flecha (requiere una señal GPS y un módulo de brújula) o un mapa (requiere una señal GPS y una conexión a Internet si el mapa no se ha descargado previamente).

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• Decide si la tarea puede omitirse. Advertencia: Si el GPS de un jugador no funciona, es posible que no pueda pasar de este punto.• Decide si debe mostrarse el icono de recompensa/fracaso.• Haz clic en "Añadir" para insertar el elemento en tu Bound. |
|--|--|

www.diothercity.eu | #DiOtherCity

El proyecto #DiOtherCity está cofinanciado por el programa ERASMUS+ de la UE (de junio de 2021 a mayo de 2023).

Su contenido refleja las opiniones de los autores, y la Comisión Europea no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida. (Código del proyecto: 2020-1-ES01-KA227-ADU-095512).