



Défi DIY 2 : Faites-le vous-même, étape par étape

Il est temps de vous essayer à la ludification !

Voici quelques conseils pour inclure des interactions de gamification dans votre histoire.

Suivez ce défi étape par étape pour vous lancer dans la ludification.

Proposez des choix

Ajoutez des choix dans certaines parties de votre histoire : lectures supplémentaires, cartes interactives, codes QR, etc.

Consultez le module 4 pour obtenir des conseils sur les éléments numériques à inclure !



Insérez un appel à l'action (un CTA)

Ajoutez un CTA : invitez votre public à participer, à partager ses propres histoires, à lancer une conversation, un quiz ou une enquête, et invitez-le à commenter...



Motivez votre public

Promouvez des concours créatifs et faites-le participer à des défis ou à des événements collaboratifs.



Fournir des interactions

Incluez la possibilité pour le public de choisir le chemin de l'histoire...

Consultez le module 4 pour obtenir des conseils sur la façon de le faire au moyen d'éléments numériques !

RESSOURCES EXTERNES QUE VOUS POUVEZ TROUVER UTILES...

Exemples de gamification dans la vie réelle

Mini-défi : Essayez de "numériser" certains de ces exemples, de les déplacer vers l'environnement numérique et d'utiliser des outils ou des éléments numériques.

[Exploration vidéo sur la gamification](#)

[Quelques techniques de gamification](#)

[La gamification, un aperçu](#)