

**Unità 2: Progettazione professionale di un videogioco  
Foglio di lavoro**

**Risultato di Apprendimento 1 –Sviluppare uno story board**

Eseguire gli esercizi del foglio di lavoro, come indicato di seguito, per completare questa sezione del corso.

**Esercizio 1.**

***Costruire la struttura di una storia per un videogioco con elementi del patrimonio storico-culturale del proprio contest***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 2.**

***Decidi nello specifio (per scopi di progettazione): location, periodo, ora del giorno ecc.***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 3.**

***Disegna una mappa virtuale del mondo del gioco***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 4.**

***Discussione di gruppo sulle conclusioni degli esercizi.***

**Risultato di Apprendimento 2 – creazione del personaggio**

Eseguire gli esercizi del foglio di lavoro, come indicato di seguito, per completare questa sezione del corso.

**Esercizio 1.**

***Creare i tuoi personaggi RPG (eroe, cattivi, NPC) che si combinano con la conoscenza del patrimonio civico - personalità, qualità, storia, intenzione, motivazione ecc.***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 2.**

***Fare degli schizzi dei personaggi***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 3.**

***Scrivere i dialoghi del gioco (game vocabulary)***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 4.**

***Discussione di gruppo sulle conclusioni degli esercizi.***

**Risultato di Apprendimento 3- Definire la giocabilità**

Eseguire gli esercizi del foglio di lavoro, come indicato di seguito, per completare questa sezione del corso.

**Esercizio 1.**

***A, Fare una lista di elementi necessari affinchè il videogioco sia di successo***

***B, Come adattarli per introdurre il patrimonio civico***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 2.**

***Progettare i livelli / fasi / aree del gioco***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 3.**

***Costruire nel gioco obiettivi, sfide, ricompense (non dimenticare l'ambiente educativo e gli scopi!)***

|  |
| --- |
|  |

**Esercizio 4.**

***Discussione di gruppo sulle conclusioni degli esercizi.***

ERASMUS PLUS KA2 STRATEGIC PARTNERSHIPS

Vocational Education and Training

Grant Agreement No. 2015-1-ES01-KA202-016010

****

